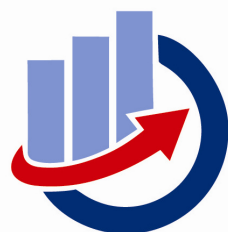


WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, ELEKTRONIKI, INFORMATYKI
I AUTOMATYKI POLITECHNIKI ŁÓDZKIEJ.



ZAPRASZA DO WZIĘCIA UDZIAŁU W

XI Ogólnopolskim
Konkursie Informatycznym
„InfoSukces”
- poziom ponadpodstawowy



Infosukces

Pod patronatem Oddziału Łódzkiego PTI oraz Oddziału Łódzkiego ACM



Lodz **acm** Chapter



REGULAMIN

X Ogólnopolskiego Konkursu Informatycznego dla szkół ponadpodstawowych „InfoSukces”

§ 1

Cele konkursu

Główne cele Konkursu „InfoSukces” to:

- inspirowanie młodzieży szkół ponadpodstawowych do głębszego zainteresowania się informatyką i wykorzystywania poznanych reguł w sytuacjach typowych oraz nowych (problemowych),
- motywowanie uczniów do bardzo dobrego przygotowania się do egzaminu dojrzałości poprzez stworzenie możliwości ciągłego sprawdzania swojej wiedzy,
- propagowanie wśród uczniów nowoczesnych technik informatycznych służących rozwojowi logicznego myślenia oraz nauk ścisłych,
- zachęcanie szkół do wspierania i rozwijania informatycznych zainteresowań uczniów oraz do zwrócenia uwagi na możliwości wykorzystania nowoczesnych narzędzi informatycznych w procesie dydaktycznym.

§ 2

Organizatorzy

1. Organizatorem Konkursu „InfoSukces” jest *Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej*.
2. Dziekan Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej powołuje Komisję Konkursową czuwającą nad przebiegiem Konkursu. W skład Komisji Konkursowej wchodzi przedstawiciele Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej oraz przedstawiciele sponsorów.

§ 3

Uczestnicy konkursu

Uczestnikiem Konkursu może być każdy uczeń szkoły ponadpodstawowej zlokalizowanej na terenie Polski.

Zgłoszenie Uczestnika musi spełniać następujące kryteria:

1. Uczestnik zgłosi się do Konkursu poprzez zapisanie się do konkursu "INFOSUKCES Liceum" i wypełnienie na stronie www.infimat.p.lodz.pl do dnia **23 grudnia 2023r.**, następujących danych:
 - Adres email – adres email jest jednocześnie identyfikatorem, który służy do dalszej komunikacji z organizatorami
 - Imię
 - Nazwisko
 - Data urodzenia
 - Nazwa i adres szkoły
 - Imię i Nazwisko Opiekuna (nauczyciela przygotowującego do konkursu)
 - Numer telefonu (do wiadomości organizatorów i ułatwienia kontaktu w przypadkach wymagających bezzwłocznego kontaktu)



2. Rejestracja w konkursie jest równoznaczna ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych wyłącznie do celów konkursowych i zgodę na publikację pracy na stronach Politechniki Łódzkiej z podaniem autorstwa.
3. Szkoła, której uczniowie biorą udział w konkursie ma prawo do umieszczenia stosownych informacji oraz odpowiednich znaków graficznych Konkursu na stronie internetowej szkoły oraz w materiałach promocyjnych.

§ 4

Harmonogram konkursu

Konkurs odbywa się zgodnie z następującym harmonogramem

- 1 października 2023 r. – rozpoczęcie Konkursu „InfoSukces”, rozpoczęcie I etapu rywalizacji.
- 2 października 2023 r. – 23 grudnia 2023r. - rejestracja uczestników indywidualnych
- 23 grudnia 2023 r. – nadesłanie zadań konkursowych I etapu
- 25 lutego 2024 r. – ogłoszenie listy uczestników zakwalifikowanych do II etapu
- 15 marca 2024 r. – przeprowadzenie II etapu konkursu w siedzibie organizatora
- 15 marca 2024r. – rozegranie III etapu – finału konkursu w siedzibie organizatora
- kwiecień 2024 r. – ogłoszenie wyników konkursu

§ 5

Przebieg i zasady konkursu

Konkurs składa się z 3 etapów rywalizacji, polegających na:

1. **Etap I szkolny** – do 23 grudnia 2023r.

- Temat zadania etapu kwalifikacyjnego: **"Chat GPT"**. W ramach tego zadania należy wykonać prezentację lub grę opisującą interakcję występującą pomiędzy komputerem, a człowiekiem. W jaki sposób komputer wspomaga człowieka w czynnościach codziennych oraz wyjątkowych? Jaka jest historia chata GPT i jakie są możliwe ścieżki rozwoju tej technologii?
- Zadanie polega na opracowaniu i przesłaniu na adres organizatora autorskiego projektu związanego z tematem zadania. Projekt może być wykonany dowolną techniką informatyczną z użyciem komputera. Dodatkowe punkty można zdobyć wykonując zadanie z wykorzystaniem środowiska programowania wizualnego SCRATCH (www.scratch.mit.edu).
- Wykonaną pracę należy przesłać w terminie do 23 grudnia 2023r. na adres e-mail konkurs-weeia@info.p.lodz.pl lub na nośniku USB na adres:

dr hab. inż. Ewa Korzeniewska, prof. uczelni

**Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki Automatyki Politechniki Łódzkiej
ul. Stefanowskiego 18, 90-537 Łódź**

z dopiskiem „Konkurs informatyczny InfoSukces”

- Nadesłane prace oceniać będzie Komisja Konkursowa.
- Ocenie podlegać będą wysiłek programistyczny (20 pkt), estetyka wykonania (20 pkt) oraz oryginalność wykonania (20 pkt). Na tym etapie maksymalnie można uzyskać 60 pkt.
- Do II etapu zakwalifikowani zostaną uczniowie, którzy na I etapie uzyskali 50% maksymalnej liczby punktów.
- Wyniki I etapu zostaną ogłoszone na stronie www.weeia.p.lodz.pl w formie listy uczestników zakwalifikowanych do II etapu



2. **Etap II rejonowy** – 15 marca 2024 r., godz. 9.00 – 11.00
 - Rejestracja uczestników II etapu od godz. 8.30 – budynek A10, Kampus A Politechniki Łódzkiej, Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki, Łódź, ul. Stefanowskiego 18.
 - W etapie drugim uczniowie będą rozwiązywali w siedzibie organizatora w warunkach kontrolowanej samodzielności test składający się z 20 pytań zamkniętych.
 - Wszystkie zadania zostaną ułożone na podstawie obowiązującego aktualnie zestawu wymagań egzaminacyjnych zawartych w informatorze maturalnym z informatyki.
 - Podczas II etapu Uczestnikom konkursu sprzęt zapewni Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej.
 - Do finału - etapu III zostaną zakwalifikowani uczniowie, którzy uzyskali 70% maksymalnej liczby punktów w trakcie etapu II lub maksymalnie 10 najlepszych, a decyzję co do listy finalistów podejmuje Komisja w oparciu o wyniki uzyskane przez uczestników w II etapie konkursu.
 - Wyniki II etapu zostaną ogłoszone przez Komisję Konkursową niezwłocznie po jego zakończeniu.

3. **Etap III – finałowy** – 15 marca 2024 r., godz. 12.00 – 14.00
 - Etap finałowy odbędzie się w siedzibie organizatora, w miejscu rozgrywania II etapu.
 - Finałowym zadaniem konkursowym będzie rozwiązanie w określonym czasie postawionego przed uczestnikami problemu.
 - Do rozwiązania problemu należy będzie wykorzystać środowisko programowania wizualnego SCRATCH.
 - Przy ocenie zaproponowanego rozwiązania będą brane pod uwagę elementy merytoryczne, tj. m. in. stosowanie podejścia algorytmicznego (20 pkt), pomysłowość (20 pkt) oraz czas jego opracowania (10 pkt).
 - Podczas III etapu Uczestnikom konkursu sprzęt zapewni Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej.
 - Po zakończeniu III etapu – finału konkursu, Komisja Konkursowa wyłoni laureatów, czyli osoby które uzyskały 70% możliwych punktów w III etapie.
 - Ogłoszenie wyników nastąpi w kwietniu, podczas uroczystej gali, na której zostaną rozdane nagrody dla zwycięzców konkursu.

§ 6 Punktacja

1. Punkty w Konkursie przyznawane są na III etapach.
2. O zwycięstwie indywidualnym w całym Konkursie decyduje lokata zajęta w III etapie - finale konkursu. Tak więc, ostateczna klasyfikacja indywidualna konkursu tworzona jest wyłącznie na podstawie lokat w III etapie - finale Konkursu.

§ 7 Nagrody

1. Wszyscy finaliści otrzymają dyplomy uznania.
2. Opiekunowie finalistów otrzymują dyplomy uznania.
3. Szkoły uczestniczące w konkursie otrzymują dyplomy uznania.
4. Laureaci konkursu uzyskają certyfikat uprawniający do ubiegania się o przyjęcie na pierwszy rok studiów I stopnia w Politechnice Łódzkiej z pominięciem postępowania kwalifikacyjnego



zgodnie z uchwałą Senatu Politechniki Łódzkiej nr 86/2019 ze zmianami wprowadzonymi uchwałami nr 54/2020 oraz 14/2021, 23/2021, 37/2022, 49/2023, 50/2023, 51/2023.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Udział w konkursie jest dobrowolny.
2. Nie jest przewidziane uruchomienie dodatkowego terminu dla Uczestników, którzy z jakichkolwiek przyczyn nie będą mogli przystąpić do terminów wyznaczonych przez organizatora.
3. W szczególnych przypadkach podane w harmonogramie daty i godziny mogą ulec zmianie. W przypadku nastąpienia jakichkolwiek zmian dat lub godzin organizator niezwłocznie poinformuje o tym fakcie Uczestników Konkursu.
4. Podstawową formą organizacji II i III etapu konkursu jest forma stacjonarna, jednak w przypadku ograniczenia pracy stacjonarnej szkół, II sesja konkursowa zostanie rozegrana w formie zdalnej z wykorzystaniem platformy infimat.p.lodz.pl. III sesja zostanie przeprowadzona również zdalnie z wykorzystaniem poczty elektronicznej. Finaliści otrzymają informacje na temat sposobu przeprowadzenia tego etapu na adres mailowy podany przy rejestracji do konkursu. O takiej formie przeprowadzenia sesji uczestnicy sesji finałowej zostaną poinformowani mailowo na adres podany przy rejestracji do konkursu na platformie konkursowej infimat.p.lodz.pl oraz za pomocą komunikatu na stronie www.weeia.p.lodz.pl
5. W przypadku awarii systemu komputerowego organizatora, sesja może zostać uznana za nieważną i może zostać odwołana lub zorganizowana ponownie. Decyzje w tej sprawie podejmuje Komisja konkursowa. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z przesłaniem informacji do systemu konkursowego infimat.p.lodz.pl. Na wypadek awarii systemu i zaistnienia konieczności przesłania potwierdzenia odpowiedzi na pytania konkursowe, uczestnicy konkursu, proszeni są o robienie zrzutów ekranu odpowiedzi do zadań. Ewentualne reklamacje mogą być składane wyłącznie w przypadku przesłania do organizatorów ww. zrzutów ekranu.
6. Nadzór nad przebiegiem konkursu sprawuje Komisja Konkursowa.
7. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Dziekan Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej lub Przewodniczący komisji konkursowej.

§ 9

Informacje dodatkowe

1. Oficjalne informacje nt. Konkursu „InfoSukces” będą dostępne na stronach Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej: <http://www.weeia.p.lodz.pl/>
2. Dokumentację oraz przykładowe projekty wykonane w środowisku SCRATCH można znaleźć na następujących stronach: <http://scratch.mit.edu/>
3. Informacje dodatkowe dotyczące środowiska SCRATCH można znaleźć pod adresem: <http://www.enauczanie.com/narzedzia/scratch>
4. Bezpłatny podręcznik programowania w tym środowisku w wersji elektronicznej pt. „Programowanie wizualne dla każdego” można pobrać z witryny: <http://scratched.media.mit.edu/sites/default/files/scratch%20v20130208.pdf>