

Programu studiów obowiązującego dla cyklu kształcenia rozpoczynającego się od roku ak. 2026/2027

Kierunek studiów: Sztuczna inteligencja i uczenie maszynowe

Poziom studiów: II stopień

Tryb studiów: stacjonarne

Dyscyplina wiodąca: informatyka techniczna i telekomunikacja

Profil: ogólnoakademicki

lp.	Nazwa przedmiotu	SEM	E	ECTS
1	Statystyka w analizie danych	I		5
2	Podstawy Sztucznej Inteligencji		E	6
3	Podstawy uczenia maszynowego			6
4	Algorytmika i matematyka uczenia maszynowego			5
5	Metody optymalizacji			3
6	Etyczne i prawne aspekty informatyki			2
7	Společne i ekonomiczne implikacje rewolucji cyfrowej			3
8	Metody sztucznej inteligencji	II	E	5
9	Uczenie nienadzorowane			5
10	Deep Learning Fundamentals		E	6
11	Głębokie uczenie ze wzmocnieniem			5
12	Metody probabilistycznej analizy danych			3
13	Analiza obrazów cyfrowych			6
14	Głębokie Sieci Neuronowe	III		5
15	Przedmiot obieralny 1			6
16	Przedmiot obieralny 2			5
17	Przedmiot obieralny 3			7
18	Projekt zespołowy			5
19	Język obcy do celów specjalistycznych			2
21	Pracownia naukowa	IV		4
22	Seminarium dyplomowe		E	3
23	Prompt Engineering			3
24	Praca dyplomowa			20
				120

Przedmioty kluczowe w programie studiów zostały zaznaczone pogrubioną czcionką.

Zgodnie z par. 16 ust. 3a Regulaminu studiów PŁ warunkiem przystąpienia do egzaminu kompetencyjnego jest potwierdzone wpisem do systemu informatycznego uzyskanie zaliczeń z wszystkich kluczowych dla danej kwalifikacji przedmiotów określonych w programie w semestrach studiów poprzedzających ostatni semestr studiów.

Prodziekan wydziału EEIA ds. kształcenia
dr hab. inż. Ewa Raj, prof. ucz.