



Regulamin Gry integracyjnej FUN RUN PŁ

§ 1. Wstęp

1. Regulamin określa warunki, tryb zgłoszenia i zasady uczestnictwa w grze integracyjnej „FUN RUN PŁ” (dalej: **Gra**).
2. Organizatorem Gry jest Biuro Karier Politechniki Łódzkiej z siedzibą w Łodzi, przy Al. Politechniki 3A (dalej: **Biuro Karier** lub **Organizator**).
3. Gra integracyjna FUN RUN PŁ, to inicjatywa o charakterze edukacyjno-rozrywkowym, która została stworzona z myślą o rozwoju kompetencji, integracji i dobrej zabawie.

§ 2. Uczestnicy FUN RUN PŁ

1. W Grze mogą uczestniczyć wyłącznie studenci I roku studiów I stopnia Politechniki Łódzkiej, którzy zarejestrowali się poprzez formularz zgłoszeniowy, zwani dalej „Uczestnikami”.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji informacji dot. etapu nauki na Politechnice Łódzkiej oraz ewentualną możliwość dyskwalifikacji zgłoszonej drużyny w przypadku poświadczenia nieprawdy.

§ 3. Zasady gry

1. Celem edukacyjnym Gry jest wspieranie rozwoju kompetencji studentów poprzez współpracę w zespole oraz rozwiązywanie problemów w nietypowych sytuacjach. Ponadto Gra ma przybliżyć Uczestnikom układ przestrzenny kampusu PŁ, w tym lokalizację jednostek Uczelni istotnych dla nowoprzyjętego studenta. Ma rozwijać także umiejętność kreatywnego rozwiązywania problemów, komunikacji i zarządzania czasem.
2. Gra odbędzie się **5 listopada 2026 r. w godzinach 10:00 – 14:00** i będzie przebiegała zgodnie z instrukcjami podanymi Uczestnikom w dniu Gry przez Organizatorów. Instrukcja zostanie przekazana w formie pisemnej.
3. Celem Uczestników jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych Gry, wykonanie wszystkich zadań przygotowanych na trasie i zebranie potwierdzeń wykonania tych zadań. Szczegóły realizacji tych celów zostaną opisane w poszczególnych punktach oraz w przekazanej instrukcji.
4. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.
5. W Grze może wziąć udział maksymalnie 10 Zespołów, każdy liczący po 3 osoby. Organizator nie dopuszcza do gry zespołów o mniejszej, bądź większej ilości uczestników.
6. Warunkami udziału w Grze są:
 - 1) rejestracja Zespołu liczącego 3 osoby (każdy z uczestników dokonuje zgłoszenia indywidualnie poprzez dedykowany formularz);
 - 2) wyrażenie przez każdego Uczestnika (członka) Zespołu zgody na udostępnienie wizerunku z Załącznika nr 1 do regulaminu oraz zapoznanie się z Klauzulą Informacją o przetwarzaniu danych osobowych (Załącznik nr 2).





7. Decydująca jest kolejność zgłoszeń (będzie brany pod uwagę termin zgłoszenia ostatniego członka danego Zespołu). O zakwalifikowaniu do rozgrywki Uczestnicy zostaną poinformowani mailowo.
8. Na podstawie formularzy utworzona zostanie lista podstawowa zespołów, wraz z ich składem osobowym.
9. W przypadku zgłoszenia się większej ilości zespołów tworzona jest lista rezerwowa, zgodnie z kolejnością zgłoszeń. W przypadku rezygnacji zespołu z listy podstawowej lub gdy na starcie zgłosi się Zespół o niepełnej liczbie Uczestników, zespołom z listy rezerwowej przysługuje możliwość startu w Grze. O takiej możliwości Zespół zostanie poinformowany drogą telefoniczną / mailową najpóźniej w dniu startu Gry.
10. Skład Zespołu startującego w Grze musi być taki sam jak w formularzu zgłoszeniowym. W wyjątkowych przypadkach, po wcześniejszym zgłoszeniu, Organizator dopuszcza zmianę składu Zespołu, jednakże nie później niż 2 dni przed wydarzeniem.
11. W przypadku dużej liczby chętnych, przekraczającej liczbę 10 Zespołów, Organizator zastrzega, że na 3 dni przed rozpoczęciem Gry może zwrócić się do Uczestników o dodatkowe potwierdzenie udziału w Grze.
12. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 31 października 2026 r. do godz. 23:59 wyłącznie poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny pod linkiem: <https://forms.cloud.microsoft/e/wu8WEASeHy>
13. Aby ukończyć Grę trzeba odwiedzić wszystkie punkty kontrolne wyznaczone w rozgrywce, w określonym przez Organizatora czasie. W końcowym rezultacie liczy się sumaryczny czas wykonania wszystkich zadań. Ominięcie punktu kontrolnego wiąże się z doliczeniem do końcowego rezultatu na mecie kary w wysokości 20 minut (za każdy pominięty punkt kontrolny), natomiast niewykonanie zadania/bądź nieprawidłowe wykonanie zadania w wyznaczonym czasie, w danym punkcie kontrolnym wiąże się z doliczeniem kary w wysokości 10 minut.
14. Wszyscy Uczestnicy (członkowie) Zespołu muszą być obecni w każdym punkcie kontrolnym.
15. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający i w pełni naładowany telefon komórkowy, który będzie niezbędny do wykonania niektórych zadań w trakcie trwania Gry. Ponadto uczestnicy mogą korzystać za pomocą telefonów z interaktywnej mapy kampusów PŁ, która znajduje się pod adresem: <https://mapa.p.lodz.pl/> - korzystanie z mapy nie wymaga instalacji aplikacji.
16. Zespół może kontaktować się z Organizatorem pod numerem telefonu: 42 631 20 98.
17. Organizator zastrzega sobie prawo do nieujawniania części informacji na temat zasad, w tym zadań Gry do jej rozpoczęcia – celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich Uczestników.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie Uczestników Gry oraz następstwa z niego wynikające i szkody Uczestników, w tym chwilowy albo trwały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
19. Uczestnicy Gry jako studenci Politechniki Łódzkiej zobowiązani są do przestrzegania Statutu PŁ (<https://politechnikalodzka.ssdip.bip.gov.pl/statut-pl/statut-politechniki-lodzkiej.html>) oraz Regulaminu studiów w PŁ (<https://p.lodz.pl/studenci/dokumenty/regulamin-studiow-w-pl>).
20. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie Gry.





21. Zespół nieprzestrzegający zasad fair play może zostać wykluczony z Gry decyzją Organizatora.

§ 3. Wyłanianie zwycięzców

1. W Grze zostaną nagrodzone 3 Zespoły, które uzyskają najkrótszy czas przejścia całej trasy Gry, po uwzględnieniu kar czasowych doliczonych w czasie Gry.
2. Obliczenie czasów przejścia trasy Gry przez poszczególne Zespoły, z uwzględnieniem kar czasowych, jest dokonywane przez Organizatora.
3. Od wyników Gry ogłoszonych na mecie Uczestnikom nie przysługuje odwołanie. Ogłoszone wyniki są ostateczne.
4. Ewentualne skargi dotyczące przebiegu Gry należy zgłaszać mailowo na adres: rik@adm.p.lodz.pl.

§ 4. Nagrody

1. Dla trzech pierwszych Zespołów, które w najkrótszym czasie (po doliczeniu kar czasowych) przejdą trasę Gry przewidziano nagrody:

I miejsce – karta upominkowa Allegro w kwocie 300,00 zł. dla każdego Członka Zespołu

II miejsce – karta upominkowa Allegro w kwocie 200,00 zł. dla każdego Członka Zespołu

III miejsce - na karta upominkowa Allegro w kwocie 100,00 zł. dla każdego Członka Zespołu

2. Realizacja kart upominkowych odbywa się wg zasad i w terminach opisanych w regulaminie sprzedawcy kart.

§ 5 Informacje dot. przetwarzania danych osobowych

Informacje dot. przetwarzania danych osobowych

1. Dane osobowe uczestników Gry, zebrane w procesie rejestracji, będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa dotyczącymi ochrony danych osobowych – szczegóły w klauzuli informacyjnej stanowiącej załącznik Nr 2 do regulaminu.
2. Akceptacja regulaminu jest równoznaczna ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych w zakresie określonym w załączniku Nr 2 do regulaminu.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących zasad i przebiegu Gry, nieprzewidzianych regulaminem, a także w zakresie interpretacji przepisów regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn i opublikowania aktualnego regulaminu na www.biurokarier.p.lodz.pl.
3. Wysyłając zgłoszenie Uczestnik akceptuje niniejszy regulamin.





Załącznik nr 1

ZGODA NA UDOSTĘPNIANIE WIZERUNKU

Zezwalam na nieodpłatne wielokrotne utrwalanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku przez Politechnikę Łódzką w celach promocyjnych. Niniejsze zezwolenie obejmuje wykonanie, utrwalanie, przechowywanie i wykorzystywanie zdjęć oraz video wraz z nagraniem dźwiękiem bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzania, a także ich obróbkę, powielanie i rozpowszechnianie za pośrednictwem stron internetowych, mediów społecznościowych i innych serwisów internetowych oraz materiałów drukowanych Politechniki Łódzkiej.

Poinformowano mnie, że niniejsza zgoda może być wycofana w każdym czasie, przy czym wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.





Załącznik nr 2

KLAUZULA INFORMACYJNA

Na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), publ. Dz. Urz. UE L Nr 119, s. 1 informujemy, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych w związku z faktem rekrutacji oraz uczestnictwa w Grze jest Politechnika Łódzka (adres: Stefana Żeromskiego 116, 90-924 Łódź), reprezentowana przez JM Rektora.
2. Na Politechnice Łódzkiej powołany został inspektor ochrony danych kontakt: iod@adm.p.lodz.pl, numer telefonu: 42 631 20 39.
3. Pani/Pana dane są przetwarzane w celu zawarcia i realizacji uczestnictwa w Grze terenowej FUNRUN PŁ - art. 6 ust. 1 lit. a), c), rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz.U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1) - dalej RODO,
4. Podanie przez Panią/Pana danych jest dobrowolne, natomiast konieczne, aby możliwe było Pani/Pana Uczestnictwo w ww. Grze.
5. Katalog Przetwarzanych danych w ramach realizacji Gry to obligatoryjnie: imię, nazwisko, wydział oraz kierunek studiów, telefon kontaktowy, adres email, wizerunek.
6. Pani/Pana dane osobowe mogą zostać udostępnione podmiotom upoważnionym do odbioru danych osobowych na podstawie odpowiednich przepisów prawa, a także podmiotom z którymi Administrator zawarł umowy powierzenia przetwarzania danych na potrzeby realizacji usług świadczonych dla Administratora, w szczególności obsługi systemów informatycznych, usług związanych z wysyłką i odbiorem korespondencji.
7. Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich ani do organizacji międzynarodowej.
8. W zakresie przewidzianym przepisami prawa przysługuje Pani/Panu prawo do żądania dostępu do Pani/ Pana danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz prawo do przenoszenia danych.
9. Pani/Pana dane będą przechowywane przez okres wymagany przepisami prawa.
10. Przysługuje Panu/Pani prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego (Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych).

